

59 Kč
KVĚTEN 2022

PRESS START!

ŽEBŘÍČEK

NEJBIZARNĚJŠÍCH
ONLINE
HER

NEVIDITELNÝ NEPŘÍTEL

NEBEZPEČÍ, NA KTERÉ JE DOBRÉ DÁT SI POZOR

ROZHOVOR

S MGR. EVOU URBANOVOU O VLIVU HRANÍ NA STUDENTY

EXKLUZIVNÍ TEST

NAJDI SVŮJ ŠÁLEK KÁVY
MEZI ONLINE HRAMI



780863 185779



ČTENÁŘI,

dovolte nám, abychom se představily. Naše jména jsou Kateřina, Barbora a Tereza a jsme studentky druhého ročníku gymnázia v Ledči nad Sázavou. Tvorba časopisu pro nás byla sice velká, ale i přínosná výzva, do které jsme se vrhly po hlavě. Jen málokdo by si přeci nechal proklouznout mezi prsty příležitost stát se na pár dnů žurnalistou či redaktorem, že?

V tomto květnovém čísle časopisu Press start! bychom vás rády uvedly do problematiky online her. Online hry tvoří zcela jedinečný svět, do kterého by bylo škoda vás nezavést. Podíváme se na typy online her, přeneseme se v čase k jejich samotnému zrodu, pohlédneme pod pokličku jejich nebezpečí a mnohé další. Nebude zde chybět i nějaké to odlehčení v podobě křížovek, testu či zajímavostí.

Doufáme, že se při čtení časopisu pobavíte a získáte mnoho nových informací. Pevně věříme, že také získáte vědomí o nebezpečí, které s sebou online hry nesou, díky čemuž budete schopni pomoci někomu ve svém okolí. Ne nadarmo se říká: „*Nemůžeme pomoci každému, ale každý může pomoci někomu*“.

Za časopis **Press start!**

Katka

Barbora

Tereza



OBSAH

NEVIDITELNÝ NEPŘÍTEL 4

NEJBIZARNĚJŠÍ ONLINE HRY

ROZDĚLELNÍ ONLINE HER ∞

NAJDI TU PRAVOU 9

ZEPTALI JSME SE VÁS! 10

ROZHOVOR 11

JAK TO CELÉ ZAČALO 12

MONEY, MONEY, MONEY... 13

VĚKOVÉ OMEZENÍ 14

CO JSTE MOŽNÁ NETUŠILI

Nejhranější hra je League of Legends, která se může pyšnit 12. milionů aktivních účtů denně, což je velmi dobré číslo.



Neviditelný nepřítel

V dnešním světě už si nedokážeme představit svět bez internetu. Někteří trávíme čas na internetu čistě z informačního hlediska a jiní zase hrajeme své oblíbené hry. Často si ale neuvědomujeme, jakému nebezpečí se dobrovolně vystavujeme.

Ačkoli by to mnoho z nás neřeklo, největší nástrahou online her není to, že by si hráči brali příklad z akčních her, kde proti sobě soupeři střídají a bojují spolu. Daleko větším nebezpečím pro hráče je závislost, kterou si na hře můžou lehce vybudovat.

Proč k tomu dochází?

Virtuální svět za obrazovkou monitoru bývá většinou zábavnější než reálný svět. Online hry přímo míří na to, aby hráče bavily, aby je lehce zvládali a věnovali svůj čas pouze jim. Hráči tak často unikají z reality, která pro ně nemusí být příjemná, a noří se do fantastického světa online her. Hry je doslova pohltí a nechtějí opustit jejich úžasný svět.

Ve virtuálním světě často nabývají dojem, že jsou úspěšní a jdou si za svými cíli, které jim hra ukládá. Za svoji odvedenou práci ve hře jsou často odměňováni, a to například virtuálními penězi, které následně mohou utratit za lepší předměty ve hře, různými body, díky kterým mohou získat vyšší skóre, a další jiné předměty sloužící k určitému vylepšení hry. Čím lepší hráč ve hře je, tím více tráví čas ve světě online her.

Důsledkem bývá naprosté odříznutí od reálného světa. Hráč se přestane věnovat svým zálibám, kterým se věnoval doposud. Začne odkládat své povinnosti ze školy nebo z práce, přestane se stýkat se svými přáteli venku a svůj čas bude trávit s přáteli za obrazovkou monitoru. V práci nebo ve škole se nebude soustředit a bude myslet celý den pouze na to, až přijde domů a sedne si ke svému počítači. Na svoji hygienu také nebude příliš dbát a uklidit si pokoj nebo byt? Nepřichází v úvahu.

**Závislost na čemkoliv
není zdravá, proto je
důležité umět ji poznat a
umět si s ní poradit!**



**Najdi a vyškrtej
12 pojmů. Každé
zbývající druhé
písmeno ti dá
tajenku.**

Chceš vyhrát naše
speciální letní
číslo? **Zapoj se do
naší soutěže!** Více
informací nalezneš
na straně 15

P	O	Č	Í	T	A	Č	U	Z	E
H	M	T	W	M	M	A	B	C	P
R	O	A	T	I	O	O	I	L	J
Á	N	B	O	N	F	N	B	S	A
Č	I	L	E	N	S	I	I	I	D
M	T	E	Á	E	L	O	R	S	L
Y	O	T	V	O	O	I	K	U	T
Š	R	Á	H	R	Y	T	N	I	Ě
L	L	A	K	Č	N	Í	Ž	E	I
K	T	E	L	E	F	O	N	E	J

MOZKOVNA

CO JSTE MOŽNÁ

NETUŠILI

V herním Kmotrovi
nahrával dialogy
Marlon Brando. V té
době byl herec vážně
nemocný, dialogy ale
nahrál, bohužel se
nedaly použít. EA teda
museli nakonec najít
profesionálního dabéra
s podobným hlasem.

NEJBIZARNĚJŠÍ ONLINE HRY

Internet je dnes zahlcen všemožnými online hrami, jejichž spektrum je opravdu široké. Jen málokdo ale ví, jaké šílenosti, často ani nepatřící do žebříčku těch nejhorších, se mezi nimi skrývají. Podívejte se s námi na ty nejdivnější!

SQUID GAME

Troufneme si říct, že jste každý zaslechl o jihokorejském seriálovém fenoménu *Squid game*. Díky jeho popularitě tak pravděpodobně nikoho nepřekvapí, že byla také vytvořena i stejnojmenná hra. Ve hře si vyzkoušíte stejné herní aktivity jako v seriálu založené na jihokorejských dětských hrách. Trestem za váš neúspěch bude jako v seriálové adaptaci smrt. Ačkoli hra určitě nemá svojí šíleností na seriál, místo v našem žebříčku si určitě zaslouží.



5

4



MOUNT YOUR FRIENDS

Jestliže vám nevadí trocha odvahy, pak je pro vás *Mount your friends* jako stvořená! V této zvláštní hře se budete pokoušet vytvořit věž na koze tak vysokou, aby dosáhla hrou určené výšky. Avšak nebude to prostřednictvím ničeho jiného než vás samotných! Šplhejte po svých kamarádech a užijte si plno zábavy!

LIFE ON PIZZA

Asi každý z vás již někdy hrál hru s tématem vaření případně obsluhování restaurace. Ale hráli jste už někdy takovou hru, která by vám dávala možnost hrát jako ingredience pobíhající na pokrmu? Ne? My ano! *Life on pizza* je perfektní hra pro vás a vaše kamarády, ve které budete hrát jako pizza ingredience snažící se přežít na pizze. Vašimi nepřáteli budou hladové čelisti, které se k vám budou prokousávat, a mravenci. Vyberte si ingredienci, přizpůsobte pizzu a užijte si neobyčejnou zábavu!



3

WHOS YOUR DADDY?!



Existuje několik her zabývajících se pečováním o miminka. Nenechte se však mýlit, *Whos your daddy?!* se jim vymyká přímo neuvěřitelným způsobem. Ve hře můžete být buď otec snažící se zabránit sebevraždě svého dítěte či naopak dítě, které se snaží jakýmkoliv způsobem zabít. Možností spáchání sebevraždy je ve hře opravdu mnoho: od vypití bělidla až po upečení v troubě. Ačkoli zní celá hra absurdně ve výsledku je poměrně dost zábavná. A aby ne, když si ji můžete zahrát společně s kamarády. Nicméně o tom se již přesvědčte sami!

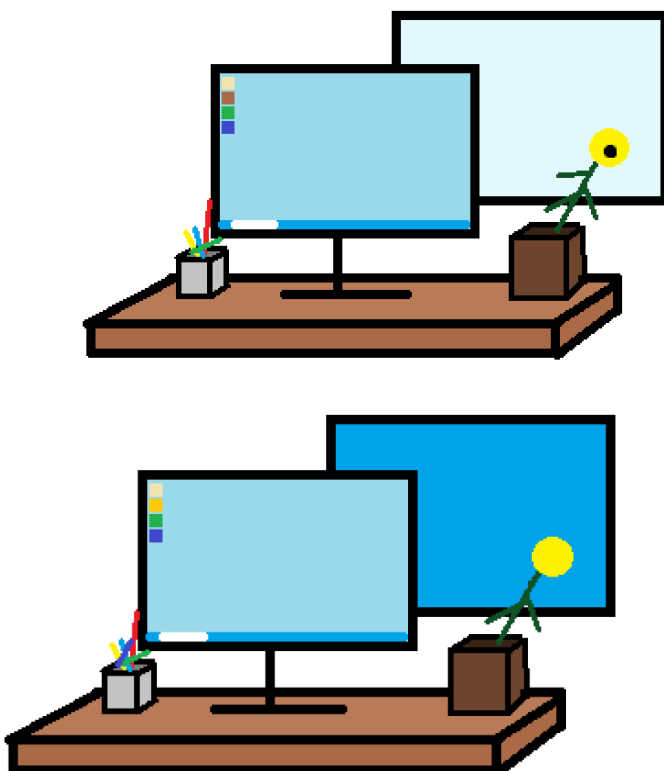
I'M BREAD

Jak už z názvu vypovídá *I'm bread* je opravdová herní šílenost, která si právem vysloužila první místo našeho žebříčku. Ve hře jste vysloveně chodící či také skákající topinka. A váš úkol? Stát se toastem! Vaše cesta však nebude vůbec jednoduchá. Honba za kečupem, vyhýbání se znečištěným místům či hledání místa ke svému opečení bude velmi náročné. Jestliže máte ale pevné nervy a určitý smysl pro humor, rozhodně neváhejte tento unikátní nesmysl vyzkoušet!



Najdi 5 rozdílů mezi
následujícími obrázky!

Chceš vyhrát naše
speciální letní číslo?
Zapoj se do naší soutěže!
Více informací nalezneš
na straně 15



M
O
Z
K
O
V
N
A

CO JSTE MOŽNÁ NETUŠILI

Po celém státě v herní senzaci GTA můžete najít plakáty s pohřešovanými zvířaty. Na čísla můžete zavolat.

ROZDĚLENÍ HER ONLINE

To, že existuje hned několik typů online her by pravděpodobně napadlo každého. O jaké typy se ale jedná, to už ví jen málokdo. V tomto článku se proto podíváme na několik druhů, na které můžete na internetu narazit.

Akční hry jsou velice populární a oblíbené. V těchto hrách, které jsou často nazývány také jako „střílečky“, jde velmi často o násilí. Hráči bojují se svými spoluhráči a snaží se je zneškodnit. K dispozici mají různé virtuální zbraně či jiné předměty sloužící k boji. Hry mají několik druhů podle pohledu na hru, a to například FPS, kdy hráč vidí přesně to, co virtuální postava ve hře, nebo zobrazení TPS, kdy je obraz tvořen třetím pohledem, a tak hráč vidí celou svoji virtuální postavu. Příkladem těchto her je *GTA V*, *Counter Strike* či *Valorant*.



AKČNÍ



DOBRODRUŽNÉ

V dobrodružných hrách se odehrává dlouhý, komplikovaný a zajímavý příběh, kterým hra provází hráče. Hráč tak musí řešit různé hádanky, plnit zadané úkoly a přemýšlet, jak danou situaci vyřešit. Mezi tyto hry patří *Lost ark*, *Terraria* nebo částečně i oblíbený *Minecraft*.

Tento žánr se snaží hráči co nejvíce přiblížit situace a činnosti z reálného světa. Konkrétně se může jednat o široké spektrum her se sportovní tematikou, simulace výkonu profesí, simulace podnikání v různých odvětvích, řízení různých dopravních prostředků a mnoho dalších. Zahrnuje hry *Fifa 22*, *Forza Horizon 5* nebo *Orwell*.



SIMULÁTORY

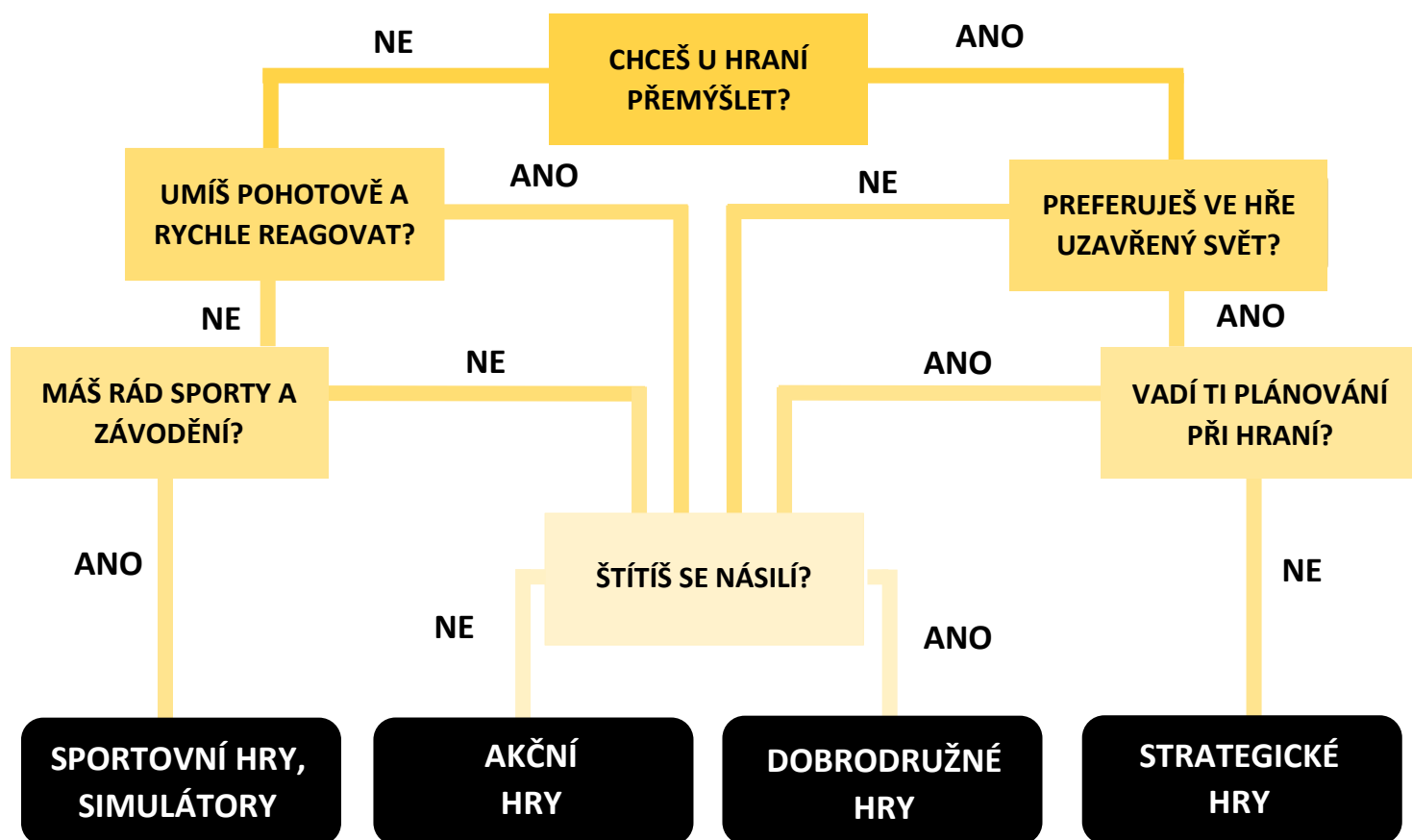


STRATEGICKÉ

Ve strategických hrách se člověk může na chvíli stát vládařem nebo budovatelem. Konkrétně se jedná o získávání surovin a následné budování základny v různých formách (hrad, město, určité podnikatelské odvětví, aj.) a ovládání úderné síly. Spadá mezi ně například *Plants vs Zombie* nebo *Warcraft*.

NAJDI TU PRAVOU

Nevíš, jaké online hry by tě bavily? Chtěl bys si zahrát něco nového a nevíš, co je pro tebe nejlepší? Pak právě pro tebe je určen tento exkluzivní test! Zkus si náš test, který ti řekne, co by mohl být tvůj šálek kávy.



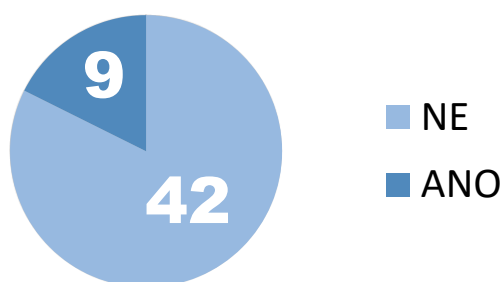
CO JSTE MOŽNÁ NETUŠILI

Tvůrce Pokémonů, údajně dostal nápad na tuto hru pro Game Boy, která se později stala celosvětovým fenoménem žijícím vlastním životem, díky tomu, že v dětství sbíral housenky a sledoval, jak se mění v motýly.

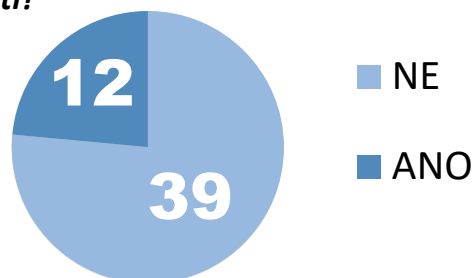
ZEPTALI JSME SE VÁS!

Zeptali jsme se našeho okolí, jak je na tom s hraním online her a vším tím spojeným. Obdrželi jsme celkem 51 odpovědí. Našemu nejmladšímu respondentovi bylo 13 let a nejstaršímu 47. Výsledek můžete posoudit sami.

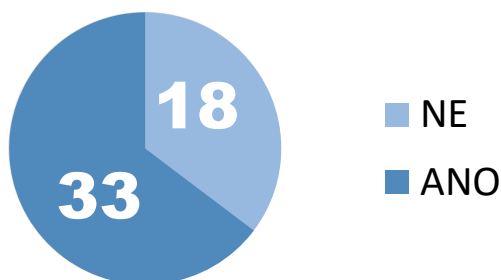
1. Máte pocit, že jste na hraní online her závislý?



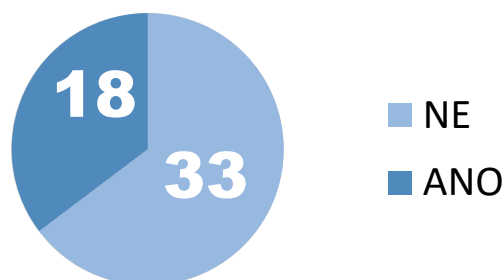
2. Máte dojem, že vás hraní online her ovlivňuje v děláni běžných každodenních činností?



3. Máte pocit, že vás online hry něčím obohacují, vzdělávají nebo jsou jakkoli jinak užitečné?



4. Těšíte se, až přijдете ze školy/práce a začnete hrát online hry? Popřípadě na to myslíte během školy/práce?



5. Jak často hrajete online hry?

Odpovědi se pohybují od 5krát ročně až po 5 hodin denně. Což jsou velké rozdíly. Mezi odpověďmi bylo také 4krát v týdnu nebo 2 až 5 hodin.

SHRNUTÍ

Z odpovědí vyplývá, že spousta lidí si myslí, že na online hrách nejsou závislí. Vzhledem k tomu, jaké časy se objevovaly u posledního dotazu, je pravděpodobné, že mnoho lidí si závislost ani neuvědomuje. Je však nicméně skvělé, že k 3. a 4. dotazu většina odpověděla negativně.

CO JSTE MOŽNÁ NETUŠILI

Starcraft je první hrou, která se fyzicky dostala do vesmíru. Astronaut Daniel T. Barry byl takovým fanouškem Starcraftu, že si hru vzal s sebou na palubu roku 1999.

ROZHOVOR

Zeptali jsme se mladé ambiciózní učitelky Mgr. Evy Urbanové se zaměřením na angličtinu pro první až šestou třídu základních škol, na několik otázek týkajících se vztahu žáků k online hrám. V oboru se Eva pohybuje již několik let, díky čemuž vděčí za mnohé zkušenosti. Se studenty tráví většinu svého času, proto také tento vztah může posuzovat.

Máte pocit, že hraní her ovlivňuje studenta v dělení každodenních činností?

Určitě záleží na tom, jak často a intenzivně student hraje. Pokud to přehání a třeba ponocuje, tak ho to určitě ovlivňuje.

Setkala jste se s někým, kdo trpěl závislostí na online hrách? Trpěl jinou závislostí? Nebo náznakem závislosti?

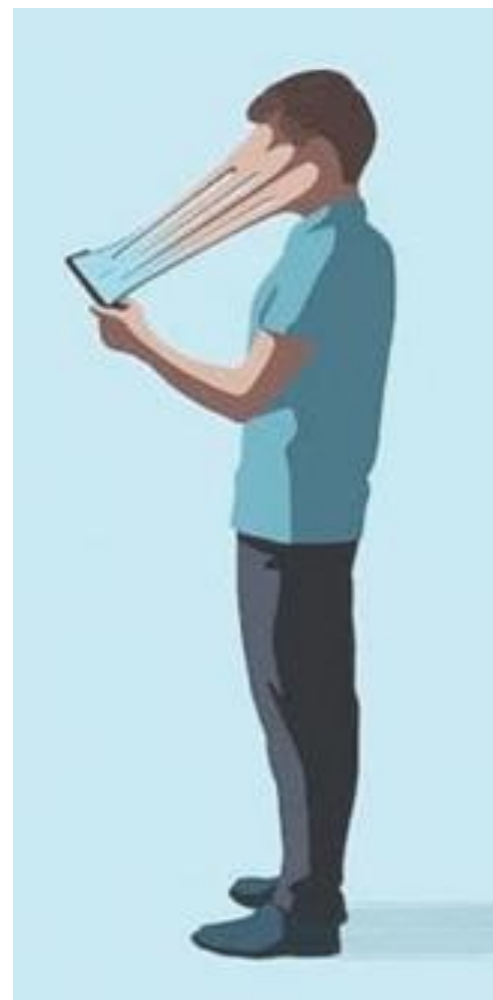
Nejsem si úplně jistá, že bych něco takového poznala.

Myslíte, že online hry něčím obohacují, vzdělávají nebo jsou jakkoli jinak užitečné?

Já učím anglický jazyk a musím říct, že minimálně co se týká slovní zásoby, tak online hry užitečné jsou. Studenti také s ostatními většinou komunikují v angličtině. Pokud si hlídají, s kým vlastně komunikují a hraní nevěnují většinu svého času, tak z pozice učitelky AJ nemám nic proti online hrám.

Setkáváte se často se studenty, kteří se o přestávkách věnují pouze telefonu? Popřípadě i během hodin?

U nás ve škole nemáme povolené mobilní telefony během výuky a ani o přestávkách, takže na tuto otázku nemůžu adekvátně odpovědět.



Online hry. Velmi oblíbená zábava mnoha lidí, hlavně dětí, v dnešní době. Spousta rodičů na ně nadává, jelikož u nich jejich ratolesti dokáží celý den sedět a nevěnovat se ničemu jinému. A vůbec jak by to za jejich doby být nemohlo. Což není úplně zcela pravda.

Historie online her má základy před 70 lety. K rozšíření došlo přibližně před 30 lety. I přesto však nejsou online hry výmysl generace Sněhových vloček, která se rodila na pomezí on-line a off-line světa.

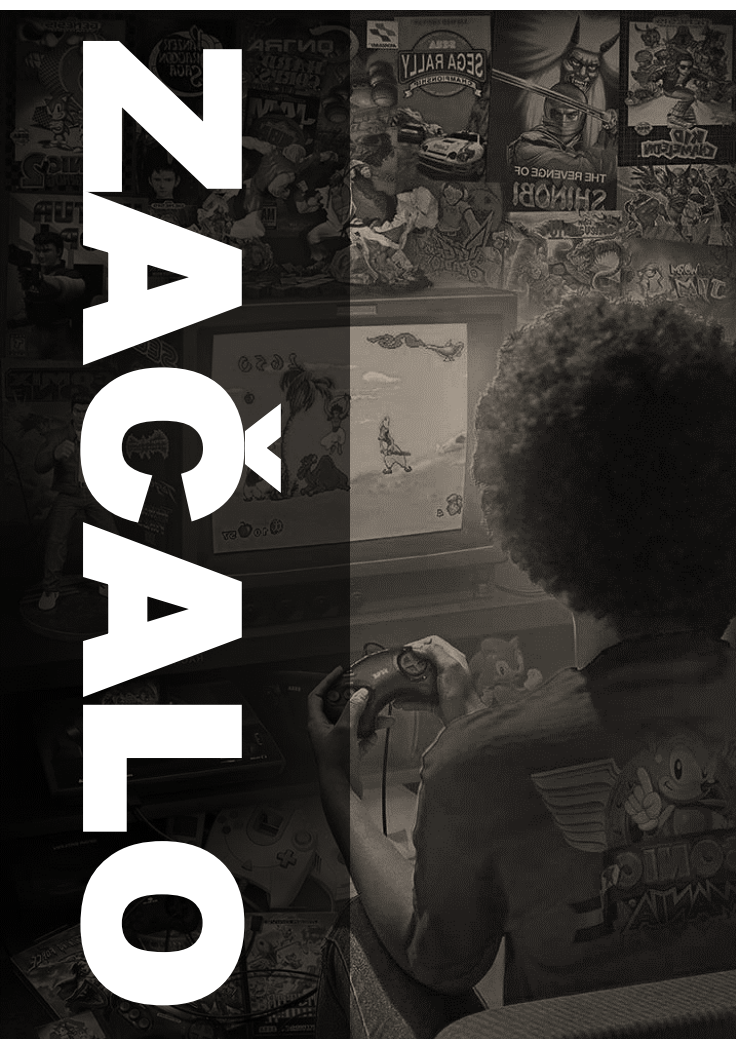
Kdy nastal ten slavný zlom?

Na začátku všeho byly hry, které se snažily napodobit deskové hry nebo sport. V roce 1952 student Alexander S. Douglas z univerzity v Cambridge, v rámci disertační práce naprogramoval na počítači jednu z prvních počítačových her. Tato hra se jmenovala OXO a byly to zjednodušené piškvorky na herní ploše.

Fyzik William Higinbotham na něj navázal a v roce 1958 vytvořil hru *TennisforTwo*. Na místo digitálního počítače byl použit analogový počítač, takže se nejednalo přímo o klasickou počítačovou hru.



JAK TO CELĚ



Za revoluci ve vývoji byla a je považována hra *SpaceWar!* vytvořena v roce 1962. Novinka, kterou vymyslel Stephen „Slug“ Russell, byla ta, že alter ego lidského hráče umísťovala do herního 14. světa, který neměl s jeho zkušeností z reálného světa téměř žádnou souvislost. Hra byla několikrát upravována, a byla vydána i jako komerční hra se jménem *ComputerSpace*, která se hrála na hracím automatu s černým displejem.

Důležitá hra pro celkový rozvoj přišla v roce 1976 a jmenovala se *Colossal Cave Adventure*. Byla to nenáročná hra, která s hráčem komunikovala pomocí textu.

Jak to s online hrami vypadá dnes?

Hry se stále vyvíjí, jsou to až takové virtuální reality. Prošly si velkou změnou a my se můžeme těšit, kam až jejich vývoj zajde.

Každá hlavní postava GTA spí ve hře jinak dlouho. Pokud si půjdete lehnout domů do své postele, tak Michael naspí 6 hodin, Franklin 8 hodin a Trevor naspí až 12 hodin.

Money, money, money...

Nic na světě není zadarmo, a tak tomu je i online počítačových her. Kde všude se finance objevují a kolik co stojí? Na tyto a další otázky naleznete odpovědi v následujícím článku.

Ceny se pohybují v různých cenových kategoriích. Najdeme zde hry, které jsou takzvané “free to play” jako například *CS:GO (Counter-Strike: Global Offensive)* nebo *Dota 2*. Nicméně zde najdeme i hry v cenových kategoriích pohybujících se od 3,99 euro (např. *Among Us*) až po neuvěřitelných 59,99 euro (*Elden Ring*).

Na hrách ovšem nevydělávají pouze tvůrci her. Vydělat si může kdokoli. Profesionální hráči různých her získávají také finanční odměny za hraní.

Kteří „plejeři“ si z hlediska odměn vedou nejlépe?

Žebříčku výtěžků vévodí dánský hráč týmu Astralis – Peter „dupreeh“ Rasmussen. Sedmadvacetiletý „plejer“ hraje na profesionální úrovni od roku 2012 a na turnajích za svou kariéru vydělal 1 797 000 dolarů (téměř 40 milionů korun).

V Counter-Strike: Global Offensive se odehrává možná vůbec nejvíce turnajů ze všech her a tento celkový součet utváří opravdu krásnou sumu. Celkem se na světových turnajích rozdalo skoro 500 milionů korun, přesněji řečeno přes 21 milionů dolarů.

Ovšem, která hra se v žebříčku umístila jako první?

Je to hra Dota 2. Každoroční král světových žebříčků dle finančních odměn vévodí i letos, protože se po loňské pauze opět uskutečnil šampionát The International. Jeho prize pool (cenový fond) se vyšplhal na bezmála 900 milionů korun. A to už rozhodně není malá částka!



VĚKOVÉ OMEZENÍ

Tráví vaše dítě hodně času na počítači a vy vlastně nevíte co tam dělá? Pojdme se podívat na to co se s tím dá dělat a jak je přístupnost na internetu zabezpečena.

SYSTÉMY PRO HODNOCENÍ OBSAHU ONLINE HER

Systémy pro hodnocení obsahu online her se používají pro třídění online her do skupin přiměřených určitému věku. Nejznámější systémy:

- **Pan European Game Information (PEGI)**, evropský ratingový systém počítačových her
- **Entertainment Software Rating Board (ESRB)**, organizace, která uděluje ratingy počítačovým hrám v USA a Kanadě
- **Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK)**, německý ratingový systém
- **International Age Rating Coalition (IARC)**, mezinárodní sdružení

PEGI

Organizace **PEGI** v roce 2021 aktualizovala svá kritéria týkající se hazardních her. To znamená, že všechny hry, které „podporují nebo učí hraní hazardních her“, budou automaticky klasifikovány jako PEGI 18, tedy jako obsah pro dospělé.

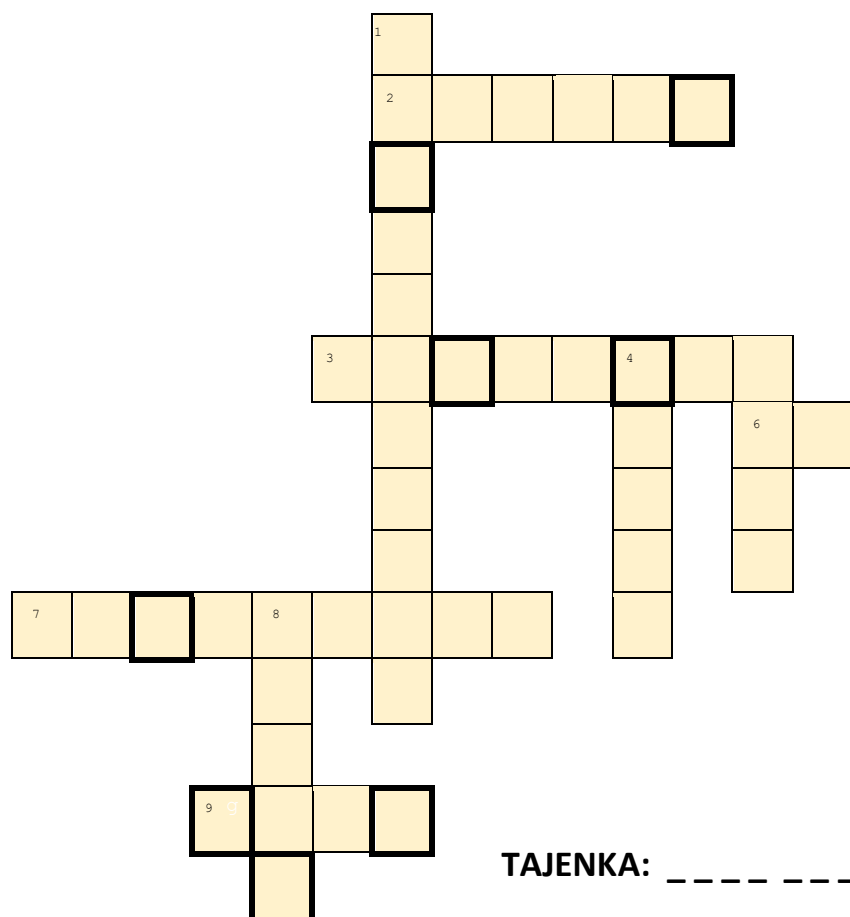
RODIČOVSKÁ KONTROLA

Operační systém Windows 10 nabízí funkci „Rodičovská kontrola“, díky které můžete nejen dohlížet na to, co dítě na počítači dělá, ale také omezovat přístup k internetu nebo celkovou dobu strávenou u počítače. Zásadním požadavkem k tomu, abyste mohli rodičovskou kontrolu používat, je, aby dítě mělo svůj vlastní účet.

V České republice doposud neexistuje omezení dostupnosti online her podle věku ani oficiální dohled. Nezbyvá nám proto v případě potřeby nic jiného než vzít věc do vlastních rukou.

Doplň křížovku a z písmenek ve vyznačených polí seskládej tajenku.

Pozor, písmenka jsou promíchaná!



Vodorovně:

2. Doplň název hry: Clash....

3. Fyzické vybavení počítače

6. Zkratka pro "personal computer"

7. Jedno z největších nebezpečí online her

9. Anglický název pro hru

Svisle:

1. Člověk, který skrz psaní kódu sděluje počítači příkazy

4. Přídavné jméno pro hry, které obsahují dynamické boje, násilí a zbraně

5. Doplň název firmy, která vytvořila například hru Fortnite: Games

TAJENKA: _ _ _ _ _

M
O
Z
K
O
V
N
A

SOUTĚŽ!!

Zašlete nám do konce měsíce fotku všech vyplněných úkolů z mozkovny na email redakcePresstart@seznam.cz a zapojte se do soutěže o letní speciál! Losování proběhne prvního dne následujícího měsíce.



PRESS START!

Časopis s tématem **Online hry nepřináší jen zábavu, ale i rizika**

Redaktorky:

Kateřina Vodičková

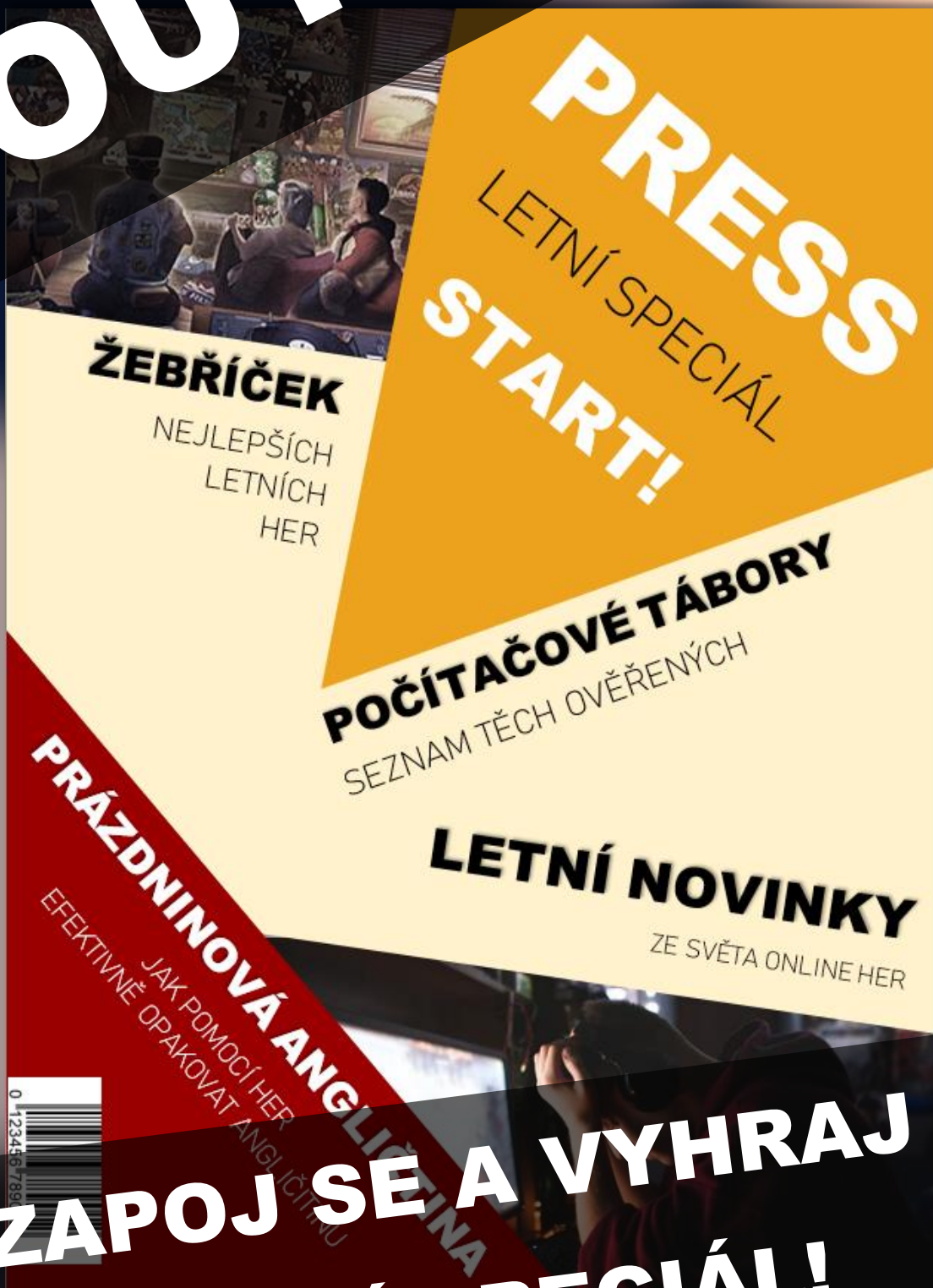
Barbora Svobodová

Tereza Fišerová

Vydavatel: Gymnázium, Střední odborná škola a Vyšší odborná škola Ledec nad Sázavou

Adresa: Husovo náměstí 1, Ledec nad Sázavou

SOUTĚŽ!!



ZAPOJ SE A VYHRAJ LETNÍ SPECIÁL!